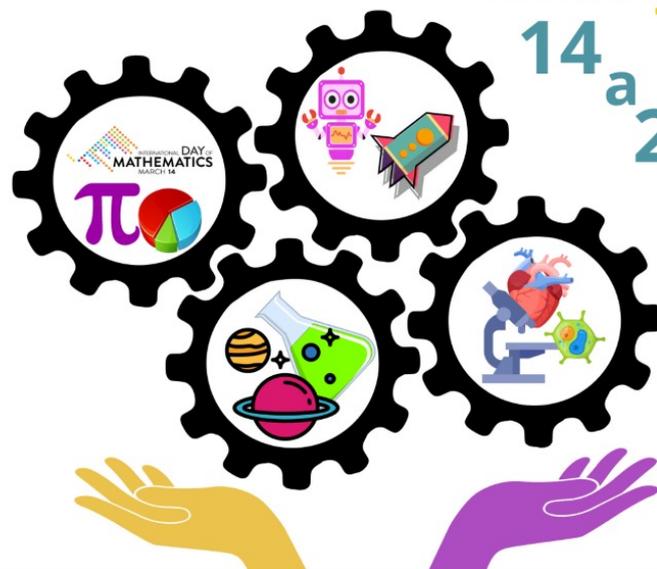


# Semana de MCE

2023

Março

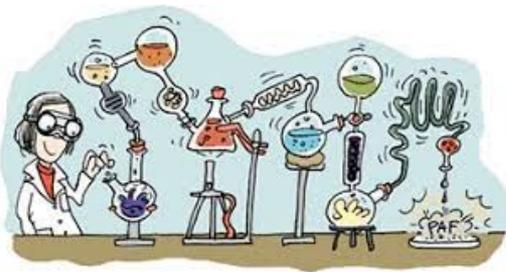
14<sup>a</sup> a 22



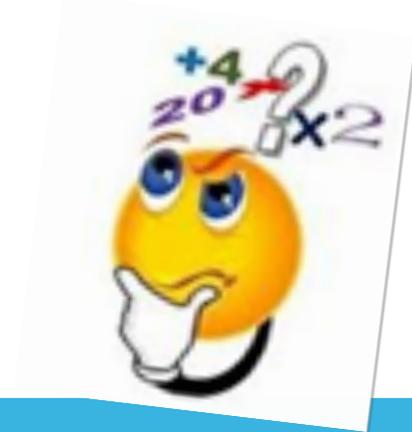
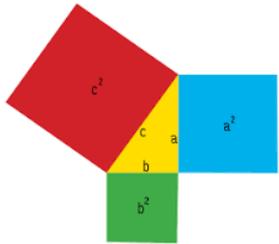
## ATIVIDADES:

- 10 e 17 de março - Campeonato do Jogo Matemático
- 14 de março - Concurso "T-shirt do Pi"
- 15 de março - Caça ao Pi
- 20, 21 e 22 de março - Workshops de Físico-Química
- 21 de março - Comemoração do Dia da Floresta
- 22 de março - Canguru Matemático

Math  
Club



# Semana do Departamento de Matemática e Ciências Experimentais 14 a 22 de março



2022/23

Aqui estão algumas  
atividades em que  
podes participar...



# A melhor T-shirt alusiva ao $\pi$



- Escolhe uma t-shirt já usada. Atenção, não deves comprar uma t-shirt para este concurso: o objetivo é reutilizar uma que já tenhas.
- Decora a t-shirt com elementos alusivos ao  $\pi$ .
- Coloca a tua identificação num cartão, preso com alfinetes (nome, ano/turma).



**Dia do  $\pi$  14-03**

Fujam! Eles  
vêm caçar-  
vos...





# Caça ao $\pi$ ...



15 de março

15:20 h



# Regulamento:

- Todos os elementos da equipa devem vestir uma camisola da mesma cor (não têm que ser iguais), onde devem desenhar, colar ou pregar o respetivo nome da equipa (com o símbolo  $\pi$ ). Esta identificação terá que ser feita artesanalmente, pelos elementos da equipa. A não identificação conduz a penalização na pontuação.
- Um dos elementos da equipa terá que transportar uma mascote alusiva ao  $\pi$  durante o decorrer da prova.
- Às 15:20, cada equipa dirige-se ao polivalente (já devidamente equipada e com a mascote da equipa) para receber o documento com as instruções para a caça aos  $\pi$ 's.

- Nesse documento, têm que identificar a turma (ANO/TURMA), os elementos da equipa (1º e último nome) e o nome da equipa.
- Durante o período da prova, as equipas terão que seguir as pistas que os conduzirão às várias "estações" e responder às questões no próprio documento.
- Podem alterar a ordem das tarefas caso as "estações" estejam ocupadas com outras equipas. Sempre que resolverem bem os desafios, receberão um  $\pi$ . Devem guardar todos os  $\pi$ 's que receberem.
- A prova termina quando a equipa conseguir terminar todos os desafios ou quando terminar o tempo (17:10). Um dos elementos da equipa dirige-se à "estação" identificada como "META" (no polivalente), entrega o respetivo documento, bem como todos os  $\pi$ 's e a mascote.

# Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos

## 2º CICLO

Gatos e Cães

Mª MIGUEL , 5ºD, Nº14

Rastros

SAMUEL FIGUEIREDO, 5ºD, Nº20

Produto

MAFALDA FIGUEIRA, 5ºB, Nº17

## 3º CICLO

Dominório

DAVID DIAS, 8ºA, Nº3

Rastros

???

Produto

???

Aveiro -24-03-23

# Campeonato do Jogo Matemático Rastro

## ESCOLA MARQUÊS DE MARIALVA

**3º CICLO - 17-03-23**

**14:30-treinos**

**15:25-jogos de apuramento**

[Rastro - como jogar - YouTube](#)

# Campeonato do Jogo Matemático Produto ESCOLA MARQUÊS DE MARIALVA

**3º CICLO - 17-03-23**

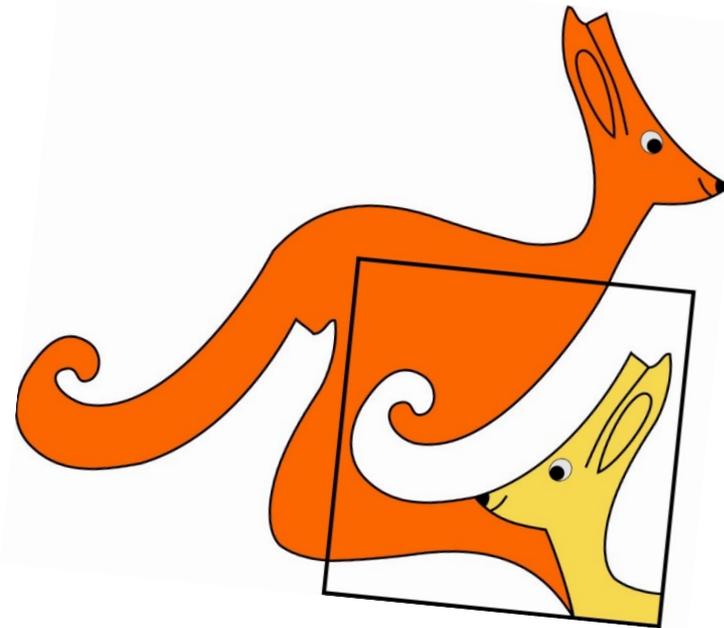
**14:30-treinos**

**15:25-jogos de apuramento**

[Produto-como jogar](#)

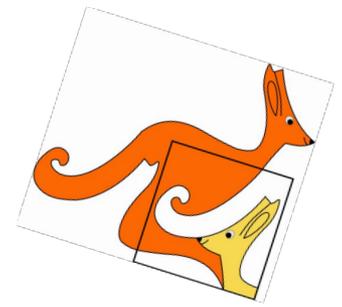
[PRODUTO: COMO JOGAR - YOUTUBE](#)

# CANGURU MATEMÁTICO



22 de março

14:25 h



- Categoria Escolar (para alunos dos 5.º e 6.º anos de escolaridade);
- Categoria Benjamim (para alunos dos 7.º e 8.º anos de escolaridade);
- Categoria Cadete (para alunos do 9.º ano de escolaridade)

As provas são individuais com duração de 1h30min. Não é permitido o uso de máquinas de calcular ou de computador.

Os alunos respondem no enunciado da prova a questões de escolha múltipla com dificuldade crescente.

O concurso canguru matemático irá realizar-se na nossa escola no dia 22 de março pelas 14:30h até às 16:00h.

Nota: podem fazer treinos de preparação, utilizando as provas de anos anteriores e consultando depois as respetivas soluções (<http://www.mat.uc.pt/canguru/arquivo.html>).



Participem!!!!

